

P/N 88-00075-03

NOTICE D'INSTRUCTION DU PISTOLET ELECTRONIQUE

INTRODUCTION

Votre pistolet/fusil électronique est destiné à fonctionner avec votre téléjeux pour 2 jeux de tir TV.

le jeux à cible mobile
le jeux à cible mouvante.

Afin d'obtenir que cet appareil vous donne entière satisfaction, nous vous prions de bien vouloir lire entièrement les instructions qui suivent.

COMMENT ASSEMBLER VOTRE PISTOLET/FUSIL

Veuillez consulter les schémas sur la notice jointe

COMMENT BRANCHER LE JEUX

Il y a 2 câbles rattachés au pistolet avec des prises de 2,5 mm ou 3,5 mm. Veuillez brancher ces prises dans les prises du jeux portant la mention "Rifle Pistol".

Il faut que vous branchiez votre téléjeux sur votre téléviseur comme d'habitude, votre appareil est prêt fonctionner.

REGLAGE DE VOTRE TELEVISEUR

La performance de votre pistolet dépend du contraste et de la luminosité de votre téléviseur ainsi que de la lumière ambiante dans la pièce.

Afin d'obtenir un meilleur résultat, il faut que vous régliez votre téléviseur afin qu'il y ait beaucoup de contraste et que le fond de l'écran soit noir.

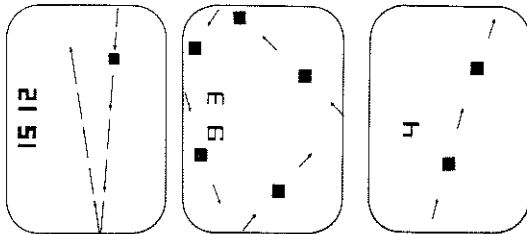
NOTE

Normalement votre pistolet électronique n'est pas sensible à des sources de lumière stables autres que celles de votre téléviseur. Néanmoins il arrive que la réflexion de lumière sur votre écran de télévision cause des erreurs dans le comptage du score de votre pistolet.

Afin de le vérifier placez-vous en face de votre téléviseur éteint à l'endroit d'où vous tirez sur la cible. Si des réflexions de lumière sont visibles, éteignez les lumières de la pièce, fermez les rideaux si nécessaire afin d'éliminer les réflexions.

DIFFERENTS JEUX DE PISTOLET

Les scores n'apparaissent pas sur l'écran pendant que vous tirez sur la cible lorsque vous touchez la cible. Vous pouvez le remarquer lorsque le téléjeux émet un "Bip" et la cible clignote à courts instants. Après que vous avez tiré pour la 15^e fois le score apparaît sur l'écran.



1°) Cible mobile

Figure 2

Placez le sélecteur de jeux en face de la position cible mobile et le bouton de service sur service automatique. Appuyez sur le bouton remise à 0 afin de commencer une partie.

- 15 tirs s'ont prévus pour chaque jeux
- 1 score parfait est de 15/15.
- Le 2ème chiffre indique le nombre de fois où vous avez touché la cible.
- Appuyez sur le bouton remise à 0 pour commencer une nouvelle partie.

2°) Cible Mouvante

Tournez le bouton sélecteur de jeux en face de la position cible mouvante. Procéder comme précédemment

- La cible va traverser l'écran du téléviseur au lieu de tourner en rond.

NOTE

Si le bouton "Service" est en position "service manuel" il faut appuyer sur le bouton "Service" à chaque fois pour voir apparaître la cible.

POSITION DE TIR

Afin de trouver la meilleure position de tir, veuillez vous placer près de votre téléviseur et diriger le pistolet sur le score. Si vous appuyez sur la gâchette vous entendez le "Bip", et vous verrez clignoter la cible. Eloignez vous maintenant de votre téléviseur et appuyez sur la gâchette en visant le score. Lorsque vous aurez atteint une distance à laquelle, bien au'avant visé le score, vous n'entendez pas le "Bip" et vous ne voyez pas la cible clignoter, avancez d'un pas vers l'écran jusqu'à ce que vous entendiez le "Bip" au moment où vous tirez sur le score. La distance à laquelle vous entendez pur la première fois le "Bip" est la distance maximum à laquelle vous pouvez jouer avec votre pistolet. Veuillez noter que cette distance est affectée par la lumière ambiante et par la luminosité du téléviseur.